

Contoh Alur Pembelajaran Daring

ALUR PEMBELAJARAN	KETERANGAN
<p>Seperti Apakah Prosedur Desain Pembelajaran itu?</p> <p>Mahasiswa sekalian, sebelum membahas apa yang dimaksud dengan desain pembelajaran, coba kita perhatikan ilustrasi berupa infografis bagaimana seorang arsitek di bawah ini:</p>	<p>POKOK MATERI</p> <p>Instruksi (arahan belajar)</p>
<p>Sisipkan infografis menggambarkan seorang arsitek merancang blue print suatu bangunan dari langkah awal sampai menjadi gambar (blue print) suatu bangunan tertentu.</p>	<p>Aktivitas Mandiri (mengamati infografis)</p>
<p>Bagaimana? Menurut Anda, apa saja langkah-langkah yang dilakukan seorang arsitek tersebut? Mari kita diskusikan sejenak disini!</p>	<p>Instruksi (arahan belajar)</p>
<p>Sisipkan forum diskusi dengan judul langkah kerja seorang arsitek.</p>	<p>Aktivitas Kolaboratif (berpartisipasi dalam forum diskusi)</p>
<p>Begitulah bagaimana seorang arsitek membuat rancangan suatu bangunan tertentu. Seorang arsitek melakukan analisis, identifikasi, dan merancang berdasarkan hasil analisis tersebut.</p>	<p>Deskripsi/Penjelasan</p>
<p>Sekarang, coba Anda perhatikan video berikut yang menjelaskan bagaimana seorang desainer pembelajaran bekerja.</p>	<p>Instruksi (arahan belajar)</p>
<p>Insert video yang menjelaskan cara bekerja seorang desainer pembelajaran</p>	<p>Aktivitas Mandiri (menonton video)</p>
<p>Saya yakin Anda telah sedikit memahami langkah kerja seorang desainer pembelajaran. Untuk itu silakan Anda jawab kuis sederhana berikut ini!</p>	<p>Instruksi (arahan belajar)</p>

Sisipkan kuis 1: kuis dalam bentuk mencocokkan (matching) dalam bentuk drag and drop.

Luar biasa, kini kita telah memahami langkah kerja seorang desainer pembelajaran! Secara umum langkah kerja seorang desainer pembelajaran ada tiga tahapan, yaitu tahap identifikasi, pengembangan dan evaluasi.

Untuk memahami lebih jauh tentang ketiga tahapan tersebut, silakan Anda pelajari slide presentasi berikut:

Sisipkan slide presentasi tentang tahapan prosedur umum desain pembelajaran

Nah, begitulah prosedur umum desain pembelajaran. Berdasarkan prosedur umum tersebut, sebenarnya secara lebih generic prosedur desain pembelajaran terdiri dari lima langkah besar, yaitu Analisis, Desain, Development, Implementation dan Evaluation. Kita mengenalnya dengan istilah ADDIE.

Seperti apakah gerangan? Mari kita kaji lebih dalam. Silakan Anda pelajari :

1. slide presentasi tentang prosedur desain pembelajaran
2. link terkait tentang prosedur desain pembelajaran

Sisipkan:

1. slide presentasi tentang prosedur desain pembelajaran
2. link terkait tentang prosedur desain pembelajaran di <http://don~clark.com/... ..>

Bagaimana, jelas bukan? Kini saatnya untuk membuktikan kemampuan Anda. Silakan Anda kejakan tes formatif berikut:

Aktivitas Mandiri
(Mengerjakan Kuis)
Deskripsi/Penjelasan

Instruksi (arahan belajar)

Aktivitas Mandiri
(membaca/mempelajari visual)

Deskripsi/Penjelasan

Instruksi (arahan belajar)

Aktivitas Mandiri
(mempelajari slide presentasi dan link terkait)

Instruksi (arahan belajar)